



TRANSMISJA NA ŻYWO

(HQ EXTERNAL STREAMING)



Spis Treści

Spis Treści.....	2
Opis	3
Najczęściej zadawane pytania	3
Transmisja na żywo.....	4
Ustawienia OBS (Open Broadcaster Software).....	6
Zakończenie transmisji.....	11

Opis

Funkcjonalność Transmisja na żywo pozwala na wykorzystanie transmisji z zewnętrznego strumienia RTMP i udostępnienie jej w dowolnym pokoju w LiveWebinar. Funkcjonalność umożliwia również transmisję z kilku zewnętrznych kamer oraz streamowanie obrazu 360°.

Najczęściej zadawane pytania

Jaka jest różnica pomiędzy Transmisją na żywo a Transmisją do social media?

Funkcja transmisji na żywo jest przydatna, gdy chcesz użyć dodatkowego sprzętu (np. profesjonalnych kamer) do transmitowania wydarzenia do pokoju LiveWebinar. Natomiast funkcja nadawania do social media pozwala Ci bezpośrednio transmitować wydarzenia z Twojego pokoju LiveWebinar na platformy mediów społecznościowych takich jak YouTube, Facebook, Vimeo, Periscope etc.

Jakie ustawienia są rekomendowane przy transmisji z LiveWebinar?

Aby Transmisja na żywo działała prawidłowo rekomendujemy ustawić jakość max Full HD (1080p), ilość klatek max 30fps oraz bitrate o wartości 1Mbps. Wyższe parametry mogą działać poprawnie, ale nie są zalecane, gdyż istnieje ryzyko zerwania połączenia. Niższe parametry transmisji również powinny działać bez problemu.

Rekomendowane ustawienia: Full HD (1080p), 30fps, 1,5 Mbps, profile high. Live Streaming 4.1 pozwala Ci transmitować z każdego oprogramowania używającego protokołu RTMP z kodekiem H264, rekomendowany bitrate serwera RTMP to 1,5 Mbp/s.

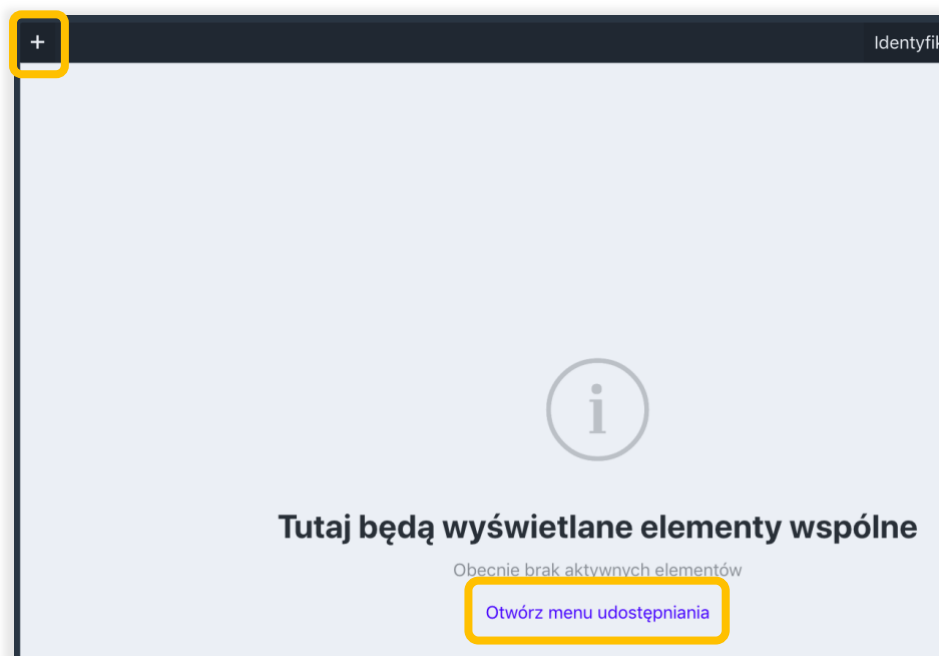
Co muszę wiedzieć o ustawieniach zewnętrznego przesyłania strumieniowego multimediiów?

LiveWebinar używa zaawansowanej technologii nadawania strumienia opartej na sieci szkieletowej, która wykorzystuje setki serwerów Edge na całym świecie. Wszystko po to aby odbieranie strumienia odbywało się z serwera, który znajduje się najbliżej danego uczestnika przy zachowaniu jak najmniejszego opóźnienia.

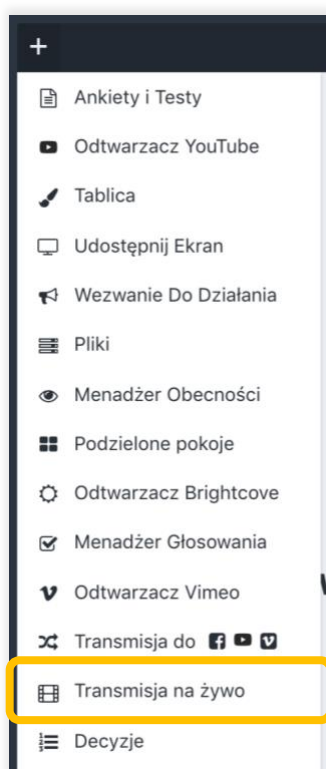
Bitrate strumienia wynosi 1.5 MBit/s przy rozdzielczości 720p. Dostępna jest opcja ustawienia takiego bitrate'u dla bardziej wymagających użytkowników przy rozdzielczości 1080p (w tym celu należy skontaktować się z naszym działem Sprzedaży lub Pomocy technicznej wysyłając nam wiadomość na sales@livewebinar.com lub support@livewebinar.com).

Transmisja na żywo

Tuż po wejściu do pokoju webinarowego kliknij na przycisk “+” lub „Otwórz menu udostępniania”.



Następnie wybierz z listy “Transmisja na żywo”.



Pojawi się okno funkcjonalności, które wygląda jak na poniższym zrzucie ekranu.

Transmisja na żywo 7

1 Url serwera `rtmp://streamer-eu-leaseweb-de-fr-1.archiebot.com/stream/`

2 Klucz klienta `eb8978404948d742229071f9b5da98e8_0`

3 Ten przekaz na żywo zawiera obraz 360°

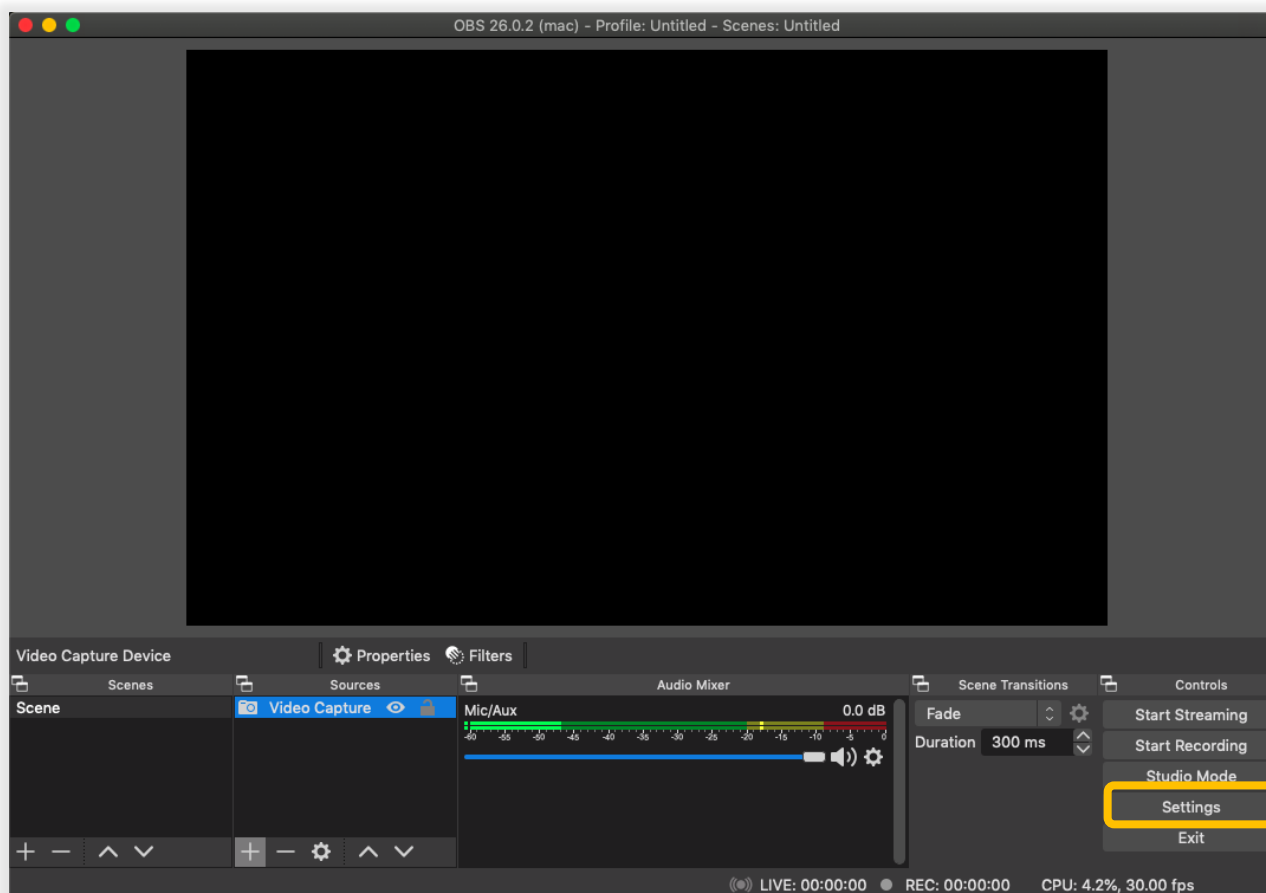
+ Dodaj źródło - Usuń ostatnie źródło 4, 5

Rozpocznij transmisję 6

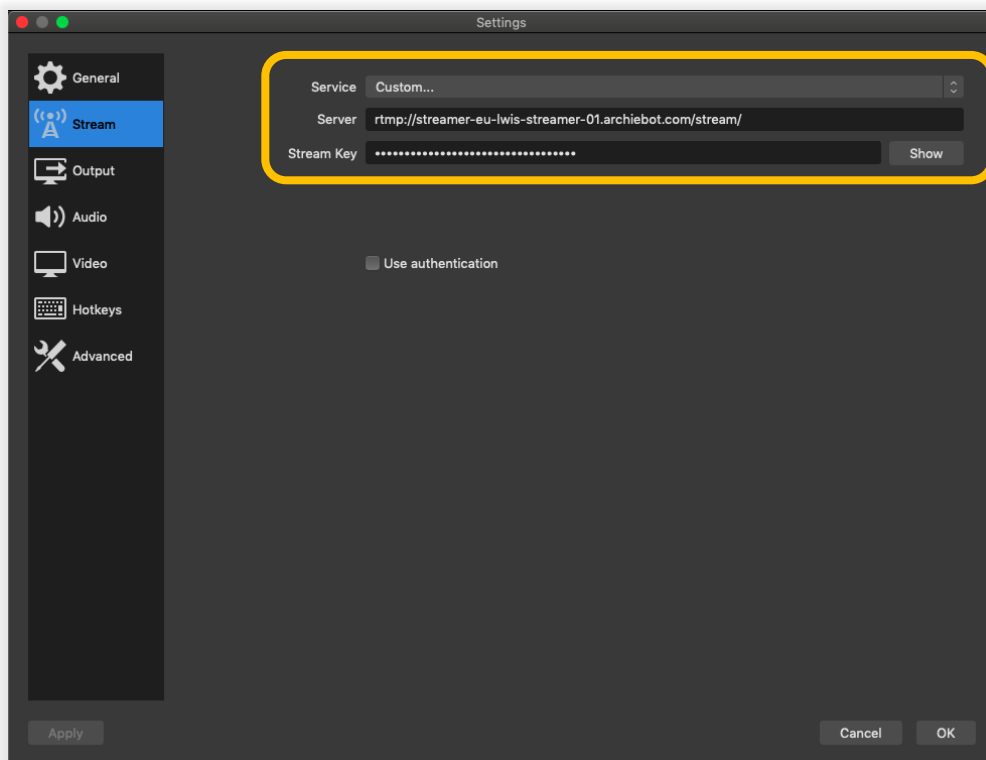
1. **URL serwera** – Wklej wartość tego pola do swojego zewnętrznego oprogramowania do transmisji (OBS).
2. **Klucz klienta** - Wklej wartość tego pola do swojego zewnętrznego oprogramowania do transmisji (OBS).
3. **360° Stream** – zaznacz ten checkbox jeśli jako źródło chcesz wykorzystać kamerę, która wspiera transmisję obrazu 360°.
4. **Dodaj źródło** – Możesz dodać też drugie, trzecie, czwarte, itp. źródło otrzymując dedykowane klucze klienta.
5. **Usuń źródło** – Usuwa ostatnio dodane przez siebie źródło.
6. **Rozpocznij transmisję** – Kliknij aby rozpocząć transmisję.
7. **Zamknij** – Kliknij aby zamknąć okno Transmisji na żywo.

Ustawienia OBS (Open Broadcaster Software)

Gdy już masz otwarte okno Transmisji na żywo w LiveWebinar, otwórz Open Broadcaster Software i wybierz „Settings”.

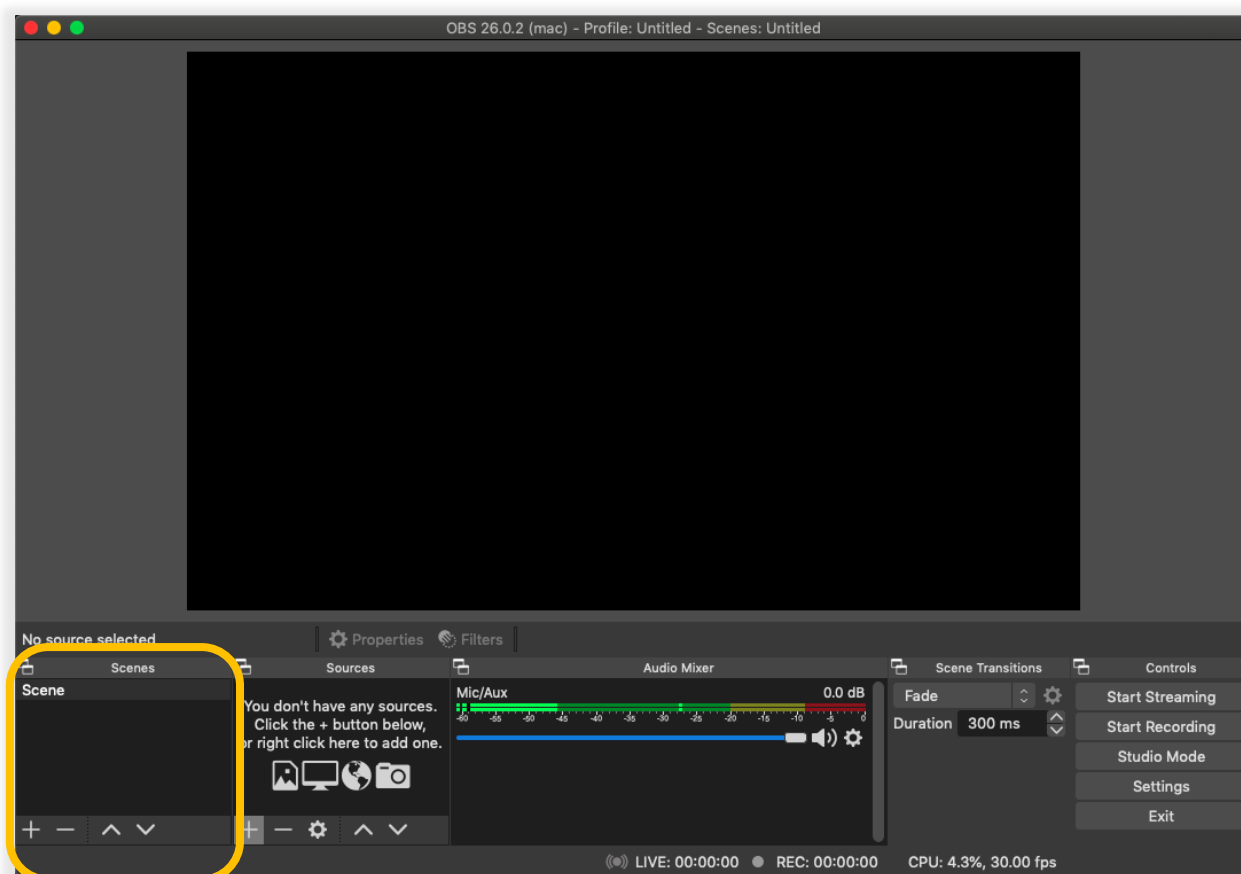


Gdy menu ustawień jest już otwarte, z menu po lewej stronie ekranu wybierz „Stream”. Tutaj znajdziesz dwa pola odpowiadające polom w oknie „Transmisji na żywo” w LiveWebinar. Wybierz „Custom” w polu „Service”. Skopiuj URL serwera i Klucz klienta z LiveWebinar i wklej je w odpowiednie pola w OBS. Kiedy już to wykonasz, kliknij „OK”.

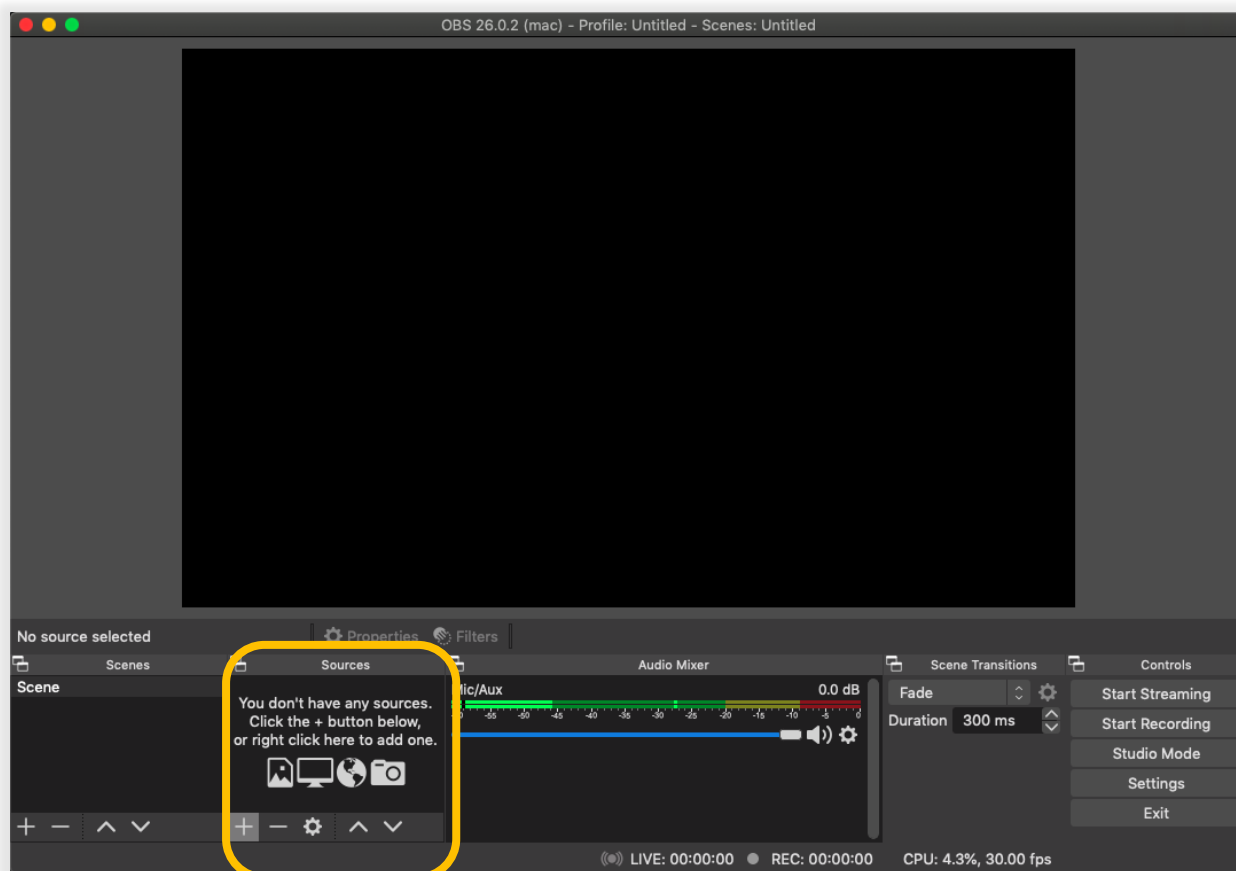


Aby rozpocząć nadawanie wykonaj następujące kroki:

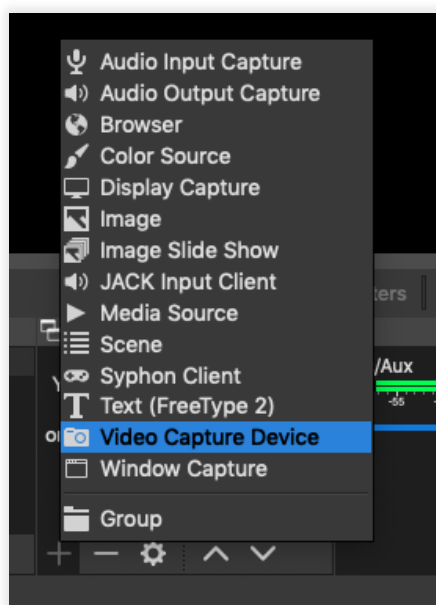
1. Stwórz nową wirtualną scenę klikając przycisk “+”.



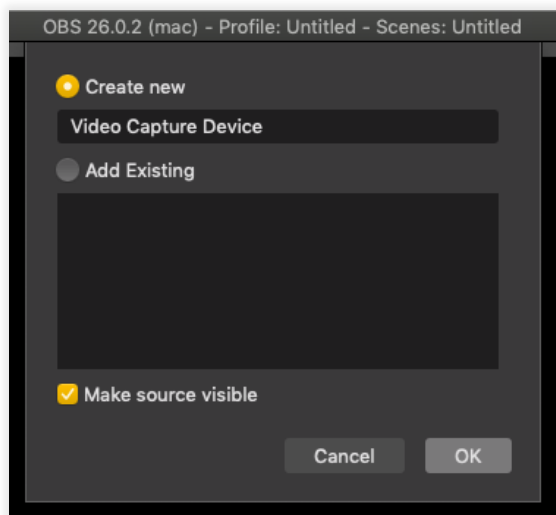
- Następnie określ rodzaj źródła audio/wideo, po czym naciśnij „+”.



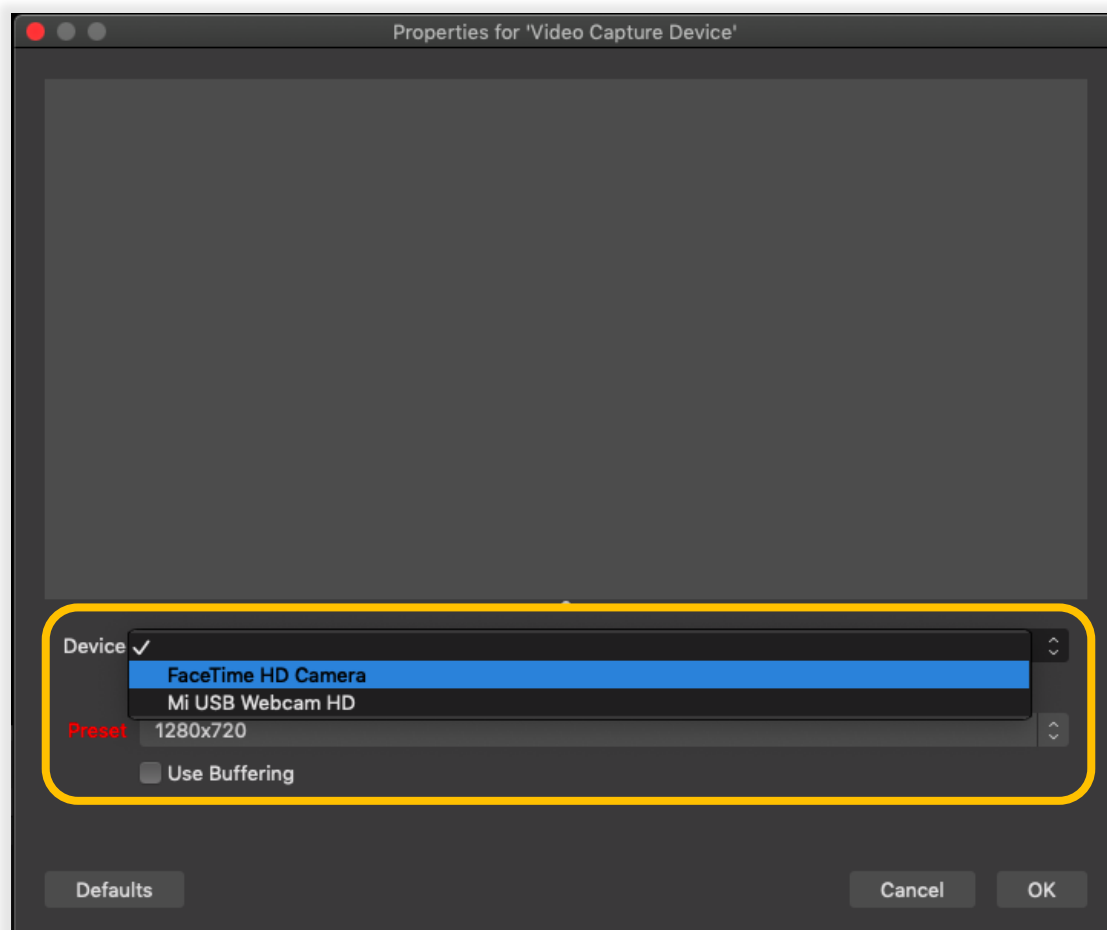
- Zostaniesz poproszony/a o wybór typu urządzenia. Najczęściej dodawanym urządzeniem jest kamera internetowa. Aby ją dodać wybierz **“Video Capture Device”**.



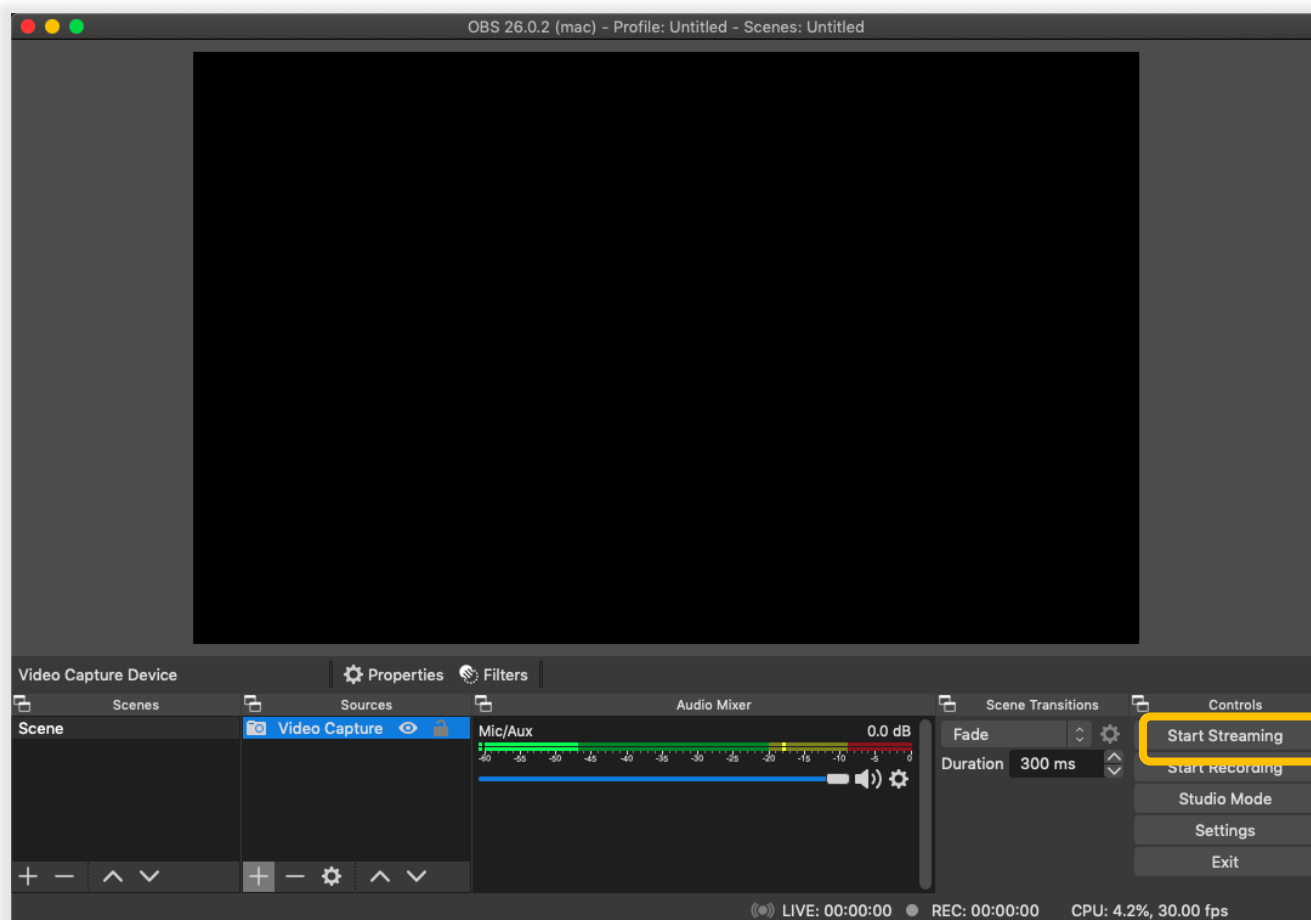
- Dodając nowe urządzenie wybierz **“Create New”** i nadaj mu nazwę.



5. Na kolejnym ekranie wybierz urządzenie, które chcesz dodać z listy i kliknij **“OK”**.



6. Aby rozpocząć transmisję kliknij **“Start Streaming”**.

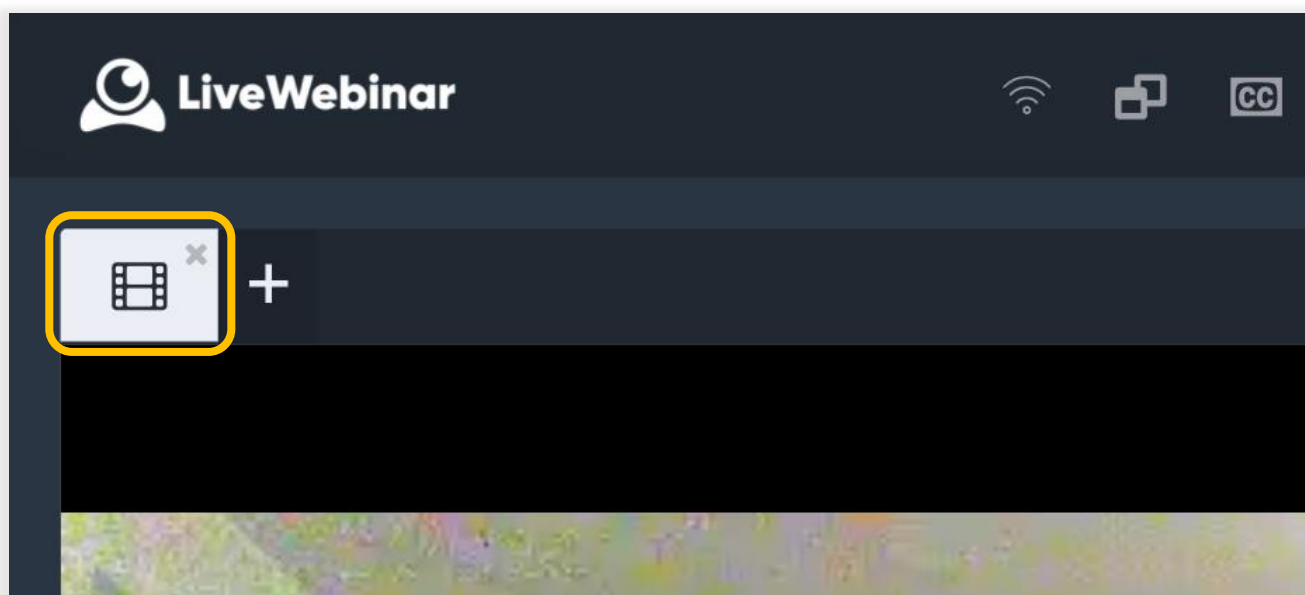


7. Po zakończeniu ustawień w OBS, wróć do swojego pokoju LiveWebinar. Otwórz menu udostępniania, wybierz **“Transmisja na żywo”** i kliknij **“Rozpocznij transmisję”**.

Pamiętaj, że Twoje wydarzenie może mieć kilka scen, a do każdej z nich możesz podpiąć kilka urządzeń (np. kamer), żeby potem się między nimi swobodnie przełączać.

Zakończenie transmisji

1. Twoja transmisja będzie aktywna w pokoju webinaru w oknie treści. Jeśli chcesz zakończyć transmisję, zamknij zakładkę funkcjonalności w oknie udostępniania klikając ikonę (x).



2. Możesz również otworzyć menu udostępniania, ponownie wybrać "Transmisja na żywo" i kliknąć "Zakończ transmisję".

